

---

## Videospill gir bedre triagering

---

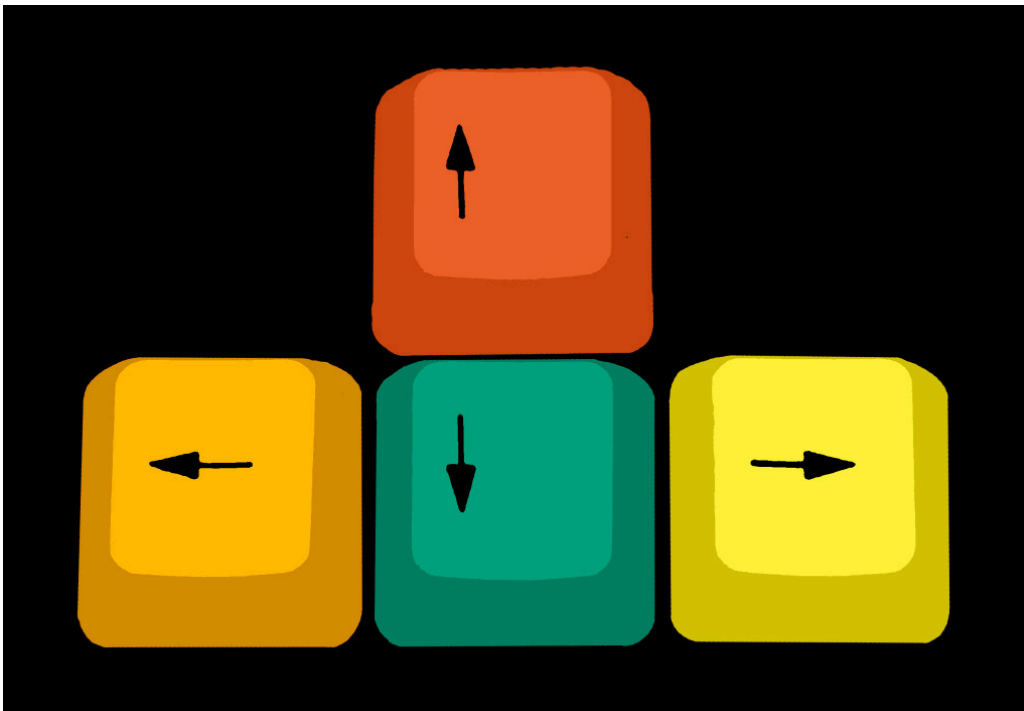
FRA ANDRE TIDSSKRIFTER

MARTINE FIMREITE WILHELMSSEN

Tidsskriftet

---

**Videospill i opplæringen av akuttmedisinere kan gi bedre og riktigere triagering av eldre med skader.**



Illustrasjon: Tidsskriftet

Triagering av pasienter i et akuttmottak kan være utfordrende. Kan bruk av videospill i opplæringen av mottaksleger bidra til bedre triagering av eldre pasienter med skader?

I en amerikansk studie ble 800 erfarne akuttmedisinere randomisert til opplæring med et teoribasert videospill og til ordinær opplæring på sykehuset (1). Legene i intervensjonsgruppen ble bedt om å spille videospillet i to timer, deretter i 20 minutter tre ganger i løpet av ett år. Nesten alle legene

gjennomførte minst én spilleøkt, mens rundt 67 % gjennomførte alle spilleøktene. Primært utfallsmål var andelen eldre pasienter med alvorlige skader som ikke ble overført til et traumesenter, såkalt undertriagering.

I løpet av ett år var andelen eldre som ble undertriagert av legene i intervensjonsgruppen, lavere enn andelen i kontrollgruppen (49 % versus 57 %;  $p = 0,02$ ). Andelen pasienter som ble overtriagert i de to gruppene, var omtrent lik.

---

## Et problem også i Norge

– Undertriagering av eldre pasienter med skader er et problem også i Norge, sier Erik Zakariassen, som er forsker ved Nasjonalt kompetansesenter for legevaktmedisin og Stiftelsen Norsk Luftambulansse.

– Derfor kan denne studien være relevant for norske forhold. Eldre med lavenergitraumer har høyere mortalitet, de får sjeldnere avansert prehospital behandling og sjeldnere aktivering av traumeteam ved ankomst til akuttmottakene enn yngre voksne, sier han.

– Funnene viser at legene som hadde brukt videospillet mer hadde færre pasienter som ble undertriagert enn i kontrollgruppen, men 30-dagers dødelighet var lik i begge gruppene, påpeker han.

Han savner også en nærmere omtale i artikkelen av den pedagogiske teorien bak utviklingen av dataspillet som ble brukt, og hvordan den ordinære opplæringen foregikk og hvor ofte de med ordinær opplæring repeterte.

---

## LITTERATUR

1. Mohan D, Chang CH, Fischhoff B et al. Using Serious Games to Increase the Implementation of Trauma Triage Guidelines: A Randomized Clinical Trial. JAMA 2026; 335: 1672–83. [PubMed][CrossRef]

---

Publisert: 22. juni 2026. Tidsskr Nor Legeforen. DOI: 10.4045/tidsskr.26.0350  
Opphavsrett: © Tidsskriftet 2026 Lastet ned fra tidsskriftet.no 23. juni 2026.